

Příloha č. 1 - technická specifikace „zařízení – systému 3D podpory projektování dřevostaveb pro laboratoř inteligentních budov“ Nabízený systém zařízení musí splňovat minimálně následující kritéria):

<p>Požadované technické a funkční vlastnosti (nabídky dodavatelů musí splňovat všechny níže uvedené parametry. U hodnocených parametrů musí nabídka vyhovět alespoň stanovené požadované úrovni).</p>	<p>nabídka dodavatele (dodavatelé vyplní žlutě podbarvená pole a uvedou splnění požadovaného parametru ve formátu ANO / NE spolu s ověřitelným odkazem na technické listy, výkresy apod.)</p>
<p>Periferie pro virtuální realitu:</p>	
<p>Nabízený model (uvést značku a model/typ):</p>	<p>VR SPACE Balíček I</p>
<p>4 kusy - Virtuální sada s rozsahem 360°, rozlišením 2160x1200, frekvencí 90Hz, zorné pole 110° pro zobrazení a pohyb ve virtuálním modelu pomocí dvou ovladačů složená z VR brýle, ovladače, senzory, propojovací a nabíjecí kabely</p>	<p>ANO</p>
<p>4ks speciálních počítačů, výkon pro 15 periferních zobrazovacích zařízení a virtuálního modelu s grafickým adaptérem GTX 1080Ti, s procesorem min. Intel Core i7, RAM min. 32 GB, klávesnice, myš, s dostatečným výkonem HDD pro běh modelu</p>	<p>ANO</p>
<p>Stativy na senzory v počtu 8 kusů</p>	<p>ANO</p>
<p>4 kusy - Monitor 23,6", full HD rozlišení 1920x1080b, výstup HDMI 1.4</p>	<p>ANO</p>
<p>4 kusy - Propojovací kabel HDMI 1.4 15m do TV/Projektor</p>	<p>ANO</p>
<p>24 kusů - Pasivní zobrazovací zařízení na bázi ergonomického držáku vybavené gyroskopem a alespoň 100 stupňů široké zorné pole s polstrováním v kombinaci s mobilním telefonem s podporou virtuální reality</p>	<p>ANO</p>
<p>Brýle s autonomním PC pro zobrazení rozšířené reality, kde je možné přes transparentní displej vidět současně reálný i virtuální svět, kompatibilní s holografickým UI MS Windows 10</p>	<p>ANO</p>
<p>Virtuální model na zakázku:</p>	
<p>Nabízený model (uvést značku a model/typ):</p>	<p>VR SPACE Balíček II</p>
<p>Edukační model pro studenty oboru dřevostavby vytvořený s nadvstavbou ke sdílení projektu v pasivním VR naprogramovaném v Unreal Enginu. Edukační model bude obsahovat VR procházku s teleportováním a možností volné chůze rodinným dvoupodlažním domem, kde si pozorovatel může interaktivně zobrazit reálné 3D detaily skladby podlahy, stropu, střechy, oken, stěny sloupkové konstrukce, detailu spoje stropu se stěnou, základové desky s obvodovou stěnou a spoje střechy s obvodovou stěnou. V projektu bude možné vyjít do exteriéru a obejít si dům.</p>	<p>ANO</p>
<p>Pokročilý edukační program pro Revit přizpůsobený pro české rozhraní společně s knihovnou dle českých norem</p>	<p>ANO</p>
<p>Autodesk Revit 2018 studentská licence s instalací</p>	<p>ANO</p>

Autodesk 3Ds Max 2018 studentská licence s instalací	ANO
Unreal Engine s instalací	ANO
Další požadavky na předmět plnění:	
Záruční doba 12 měsíců	ANO
Servisní odezva do 24 hodiny od nahlášení závady	ANO
Uvedení zařízení do plně funkčního a provozuschopného stavu v místě realizace, funkční test.	ANO
Doprava na místo určení a instalace.	ANO
Školení v obsluze předmětu dodávky v českém jazyce v rozsahu potřebném k osvojení všech funkcí předmětu dodávky v místě realizace, možnost dalšího doškolování a aplikačního školení v českém jazyce v rozsahu 40 hodin a pro 3 osoby.	ANO
Návod k použití a pokyny k údržbě v českém jazyce.	ANO
Termín dodání do 20.6.2018	ANO
<p>Vybraný dodavatel musí být na vyžádání zadavatele schopen předložit dokumenty, prokazující splnění shora uvedených a potvrzených technických skutečností, z veřejně dostupných informačních zdrojů, jako jsou: dostupné firemní prospekty a/nebo internetové stránky výrobce. Takovéto dokumenty musí být předloženy v českém, případně anglickém jazyce. Zadavatel doporučuje doplnit tyto dostupné materiály již do nabídky.</p>	